Título do Jogo

# The Lost Oasis

# Experiência

Lost Oasis é um singleplayer metroidvania onde envolve fantasia, narrativa, desafio e descoberta.

O jogo proporciona-te habilidades para desbloquear, inimigos para derrotar, e um deserto para explorar. Numa atmosfera de solidão e mistério num mundo pixelizado, onde cada passo revela segredos do passado.

A sensação de conquista é o divertimento do jogo, cada área oculta e vitória irão reforçar a ligação ao oásis perdido. Serás capaz de o alcançar antes que desapareça?

# Mecânicas Principais

1. Movimentar – O personagem pode-se movimentar da esquerda para a direita, saltar obstáculos e explorar diferentes áreas do mapa, essenciais para descobrir segredos e aceder a novas zonas.
2. Atacar – O personagem pode atacar pressionando o botão esquerdo do rato, efetuando combos básicos e habilidades desbloqueadas para enfrentar inimigos e bosses com impacto visual e sonoro satisfatório.
3. Defender – O personagem pode defender com botão direito do rato, reduzindo o dano recebido.
4. Uso de itens – O personagem pode usar itens como poções de cura e chaves. O uso estratégico destes itens é crucial para sobreviver e progredir.
5. Desbloquear Habilidades – Ao explorar e vencer desafios, o jogador vai desbloquear novas habilidades que ampliam a mobilidade, combate ou defesas melhoradas.

# Motivação do Jogador

Em The Lost Oasis, os jogadores são altamente motivados pela exploração, descoberta de segredos e evolução do jogador. Procuram restaurar a fonte de vida e derrotar o guardião final.

# Género do Jogo

Pretendemos criar um jogo do gênero Metroidvania, focado na exploração, desbloqueio progessivo de habilidades e acesso a novas áreas, incentivando a curiosidade e o desafio constante.

# Jogadores-Alvo

Em The Lost Oasis, o nosso foco principal é atrair jogadores que valorizam a exploração e combate contra inimigos, criando uma experiência envolvente e desafiante.

Pelo modelo de Bartle, o jogo apela fortemente aos exploradores, ao oferecer um mundo vasto e interligado e lore ambiental. Os jogadores são recompensados por observar e testar habilidades adquiridas. Também consideramos os matadores, mais focados no combate contra mobs e não PvP, oferecendo desafios constantes em cada zona e promovendo o domínio de mecânicas de ataque e defesa.

Segundo o modelo DGD1, o jogo vai atrair principalmente viajantes casuais que apreciam ambientes ricos e atmosferas misteriosas, e também conquistadores que gostam de superar hordas de inimigos, dominar mecânicas e sentir progressão. A exploração é incentivada com áreas bloqueadas por obstáculos que só podem ser ultrapassados após ganhar novas habilidades.

No modelo BrainHex, o jogo é ideal para descobridores, que se sentem motivados por ambientes diferentes, zonas escondidas e lore implícita. Os sobreviventes encontraram tesão em momentos de escassez de itens de cura e perigo constante e completar os desafios de combate. Por fim, os realizadores poderão focar-se em concluir o mapa a 100% e desbloquear todas as habilidades.

# Competição

The Lost Oasis partilha semelhanças com jogos como Hollow Knight, Dead Cells e Ori and the blind forest, com exploração e desbloqueio de habilidades. No entanto distingue-se ao integrar num mundo desértico degradado com mecânicas baseadas em sobrevivência e gestão de recursos, promovendo a exploração mais estratégica e tensa, adaptando ideias conhecidas de forma criativa.

Pontos Únicos de Venda

A falta de água e horda de inimigos em The Lost Oasis reforçam a sensação de estar verdadeiramente num deserto, tornando a exploração mais estratégica, envolvente e coerente com o tema do jogo.